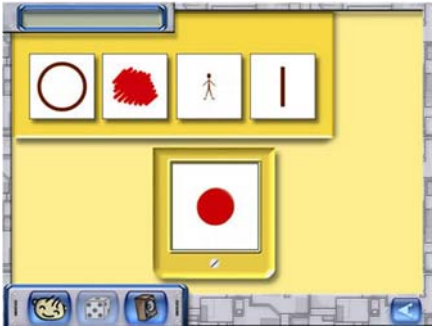
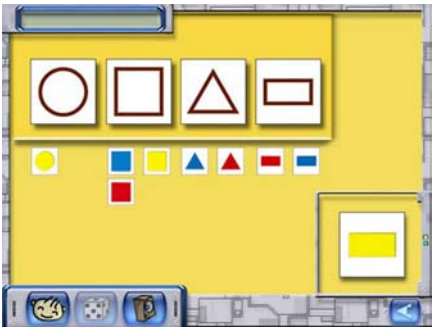

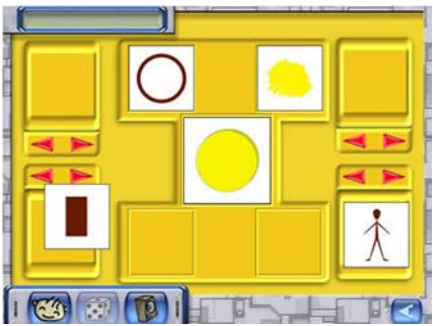




Maila	Mota	Izenburua	Helburuak	Edukiak	Deskribapena
3	Azt	 <p data-bbox="443 671 676 699">Ezaugarrien jolasa</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Bloke logikoen ezaugarriak identifikatzea.</li> <li>- Elementuak sailkatzea ezaugarrien arabera.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ezaugarriak: forma, kolorea, tamaina, lodiera. <b>K</b></li> <li>- Ezaugarriak aztertzea eta identifikatzea. <b>P</b></li> <li>- Talde-lanak egiteko prestutasuna. <b>P</b></li> </ul>	<p>Aplikazio batean, zenbait irudi geometrikoren forma, kolorea, tamaina eta lodiera aztertu.</p>
3	Se	 <p data-bbox="443 1102 676 1129">Ezaugarrien jolasa</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ezaugarriak: forma, kolorea, tamaina, lodiera. <b>K</b></li> <li>- Ezaugarriak aztertzea eta identifikatzea. <b>P</b></li> <li>- Elementuak sailkatzea ezaugarrien arabera. <b>P</b></li> <li>- Talde-lanak egiteko borondatea. <b>B</b></li> </ul>	<p>Jarduerak lau zati ditu. Horietako bakoitzean, erabiltzaileek pantailako irudi geometrikoak sailkatu behar dituzte, ondorengo ezaugarri hauek baten arabera: forma, kolorea, tamaina edo lodiera.</p>

Maila	Mota	Izenburua	Helburuak	Edukiak	Deskribapena
3	Si	 <p data-bbox="443 667 676 699">Ezaugarrien jolasa</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ezaugarriak: forma, kolorea, tamaina, lodiera. <b>K</b></li> <li>- Ezaugarriak aztertzea eta identifikatzea. <b>P</b></li> <li>- Elementuak sailkatzea ezaugarrien arabera. <b>P</b></li> <li>- Talde-lanak egiteko borondatea. <b>B</b></li> </ul>	<p>Pantailako irudi geometrikoak sailkatu behar dituzte, emandako ezaugarriak dituzten ala ez kontuan hartuta.</p>
3	Sako 1	 <p data-bbox="443 1093 676 1125">Ezaugarrien jolasa</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ezaugarriak: forma, kolorea, tamaina, lodiera. <b>K</b></li> <li>- Ezaugarriak aztertzea eta identifikatzea. <b>P</b></li> <li>- Talde-lanak egiteko borondatea. <b>B</b></li> </ul>	<p>Pantailako irudi geometrikoen ezaugarriak (forma, kolorea, tamaina, lodiera) identifikatu.</p>

Maila	Mota	Izenburua	Helburuak	Edukiak	Deskribapena
3	Sako 2	 <p data-bbox="443 671 676 699">Ezaugarrien jolasa</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ezaugarriak: forma, kolorea, tamaina, lodiera. <b>K</b></li> <li>- Ezaugarriak aztertzea eta identifikatzea. <b>P</b></li> <li>- Talde-lanak egiteko borondatea. <b>B</b></li> </ul>	<p>Erabiltzaileek bide baten burura iritsi behar dute; aurrera egiteko, oharrek adierazitako ezaugarria identifikatu behar dute.</p>
3	Err	 <p data-bbox="443 1070 676 1098">Ezaugarrien jolasa</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ezaugarriak: forma, kolorea, tamaina, lodiera. <b>K</b></li> <li>- Ezaugarriak aztertzea eta identifikatzea. <b>P</b></li> <li>- Elementuak sailkatzea ezaugarrien arabera. <b>P</b></li> <li>- Talde-lanak egiteko borondatea. <b>B</b></li> </ul>	<p>Pantailako irudi geometrikoak identifikatu, zehaztutako bi ezaugarriak dituzten ala ez kontuan izanik.</p>