


Maila	Mota	Izenburua	Helburuak	Edukiak	Deskribapena
1	Se 2	 <p data-bbox="465 667 698 699">Hiztegiaren jolasa</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Hiztegi aberatsa eskuratzea, inguruko gaietatik eta norberaren bizipenetatik abiatuz. - Zenbait elementu eta objektu ezagutzea eta izendatzea. 	<ul style="list-style-type: none"> - Zenbait elementu eta objektu sailkatzea eta identifikatzea. P 	<p>“Sagutxo pinpirina” ipuineko irudian, entzundako onomatopeiak identifikatu eta zein animaliari dagozkion seinalatu, saguarekin klik eginez.</p>