


Maila	Mota	Izenburua	Helburuak	Edukiak	Deskribapena
1	Si	 <p data-bbox="465 667 698 699">Hiztegiaren jolasa</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Hiztegi aberatsa eskuratzea, inguruko gaietatik eta norberaren bizipenetatik abiatuz.</li> <li>- Zenbait elementu eta objektu ezagutzea eta izendatzea.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zenbait elementu eta objekturen izena. <b>K</b></li> <li>- Zenbait elementu eta objektu sailkatzea eta identifikatzea. <b>P</b></li> </ul>	<p>Pantailan ageri diren objektuak eta pertsonaiak identifikatu eta proposatutako hiru kategorien arabera sailkatu. Hiru kategoria horiek, besteak beste, honako hauek dira: gorputz-atalak, jostailuak, elikagaiak, animaliak, eskola eta jantziak.</p>